



CATALOGUE DE FORMATIONS

Ludiques, éducatives, vertes



31 JANVIER 2024

FOL'ENJEUX – VANDENDIJCK AURÉLIE
www.folenjeux.be

Les formations Fol'Enjeux en région Verviétoise

Je suis une membre active de l'univers du jeu de société moderne belge depuis 20 ans. Animatrice et organisatrice d'événement ludique, je donne des formations depuis 2009 sur des thématiques ludiques et d'éducation relative à l'environnement., je vous propose de découvrir les formations 2024 et les nouveaux thèmes qui seront abordés.

Les formations sont données en régions Verviétoise et Liégeoise, dans un lieu réservé par mes soins ou dans vos locaux.

Les formations englobent deux volets, un premier lié aux jeux, un second lié à l'environnement. Les deux se rejoignent par le biais de différentes techniques d'animation et de sensibilisation à l'environnement.

Les bienfaits du jeu, et du jeu de société en particulier, en accompagnement de l'apprentissage ne sont plus à démontrer !

- développer la **motivation**, la **concentration**
- encourager l'esprit d'**autonomie** et d'**initiative**
- installer un **environnement** favorable à l'apprentissage
- contribuer au développement d'attitudes et d'aptitudes intellectuelles propices à l'acquisition des compétences du programme scolaire, notamment en **mathématiques, éveil scientifique et langue française**
- accueillir les **DASPA** ou étudiants en **FLE**
- favoriser l'apprentissage de la **citoyenneté**, de la **coopération**

Les jeux sont aussi utiles pour créer des animations, parler de sujets précis ou encadrer des groupes.

L'environnement et le bien-être sont également importants pour se construire ou pour développer des projets, c'est pourquoi, abordée de manière ludique, je vous propose aussi une découverte de thématiques liées à celui-ci.

Je propose également les animations de la « Fresque du climat » et l' « Atelier 2 tonnes »

Je vous laisse parcourir les différentes pages qui donnent un aperçu des contenus, méthode utilisée et durée pour chaque formation.

Pour les réserver et les mettre en place dans votre structure, n'hésitez pas à me contacter par courriel avec vos coordonnées complètes, pour demander plus d'informations, les possibilités d'adaptation et le devis. Les réservations se font 3 mois minimum avant la date souhaitée, afin de croiser les agendas assez tôt et d'en assurer la publicité.

Un agenda est disponible sur le site <http://www.folenjeux.be/agenda>

Cordialement,

Aurélie Vandendijck

Table des matières

Les jeux de société modernes : le B.a.-Ba ou comment bien s'initier.	4
Création d'un jeu de société : méthode et processus	5
Techniques d'animation et activités pour sensibiliser à l'environnement	6
Les jeux un atout : Mieux comprendre les Jeux de société modernes	7
Ludopédagogie : Utilisation des jeux coopératifs en formation d'adultes	8
Initiation au jeu de rôles, comment encadrer et organiser une animation	9
Une « Murder Party »/ « Soirée Enquête » : apprendre, découvrir et créer	10
Introduction et initiation à la permaculture	11
Les jeux comme outils d'apprentissage du français, orienté pour le public Alpha/Fle	12
Le Climat : Causes, conséquences et solutions : Analyse avec la « Fresque du climat » et l'« Atelier 2 tonnes »	13
Les autres services du Fol'Enjeux	14
Les tarifs	14

Les jeux de société modernes : le B.a.-Ba ou comment bien s'initier.

Public concerné : Cette formation s'adresse aux personnes souhaitant s'initier aux jeux de société modernes en vue de s'informer, d'acquisition, d'une diversification d'activité, de mise en location ou d'organiser des animations tous publics dans leurs structures.

Présentation : Le jeu de société moderne n'est plus synonyme d'ennui, de perte de temps, de prise de tête, de moment de solitude ou de loisir pour enfants, bon nombre d'adultes se retrouvent pour jouer ensemble. Il y en a pour tous les goûts. Les jeux de société offrent la possibilité de rencontrer le public de tous âges via des animations ! Outil qui rassemble, moteur de divers apprentissages, le jeu stimule la vie en société, le relationnel dans les familles et est donc à l'origine de nombreux bienfaits. Intégrer les jeux de société sous forme d'une ludothèque sur votre lieu de travail peut aider à rendre le jeu accessible auprès du grand public via l'organisation de soirées ou d'après-midi jeux, et de lui démontrer son intérêt. La plongée dans l'univers ludique peut parfois être déroutante, et pour partager à d'autres personnes, il faut soi-même avoir acquis des connaissances de base sur ce très vaste univers.

Objectifs :

- Apprendre le B.A.-BA des jeux modernes : généralités sur les jeux, vocabulaire, etc.
- Apprendre à jouer et à comprendre les diverses mécaniques
- Initiation aux différents types de jeux existants
- Découverte des styles de jeux qui pourraient convenir au public de chacun
- Des pistes pour découvrir les jeux et organiser une animation.

Méthode : Les formations sont ludiques, pédagogiques, toujours participatives et axées sur la découverte. La théorie se met en pratique. Nous présentons les premiers jeux de société, ceux avec lesquels sont réalisées les découvertes de jeux auprès d'un public néophyte. Nous expliquons comment les comparer, les choisir et comment les utiliser et les adapter selon le public animé. Des fiches techniques retraçant la journée sont mises à disposition lors de la formation.

INTERVENANTE	REMARQUE	NOTE
<p>Auréli Vandendijck a créé le Fol'EnJeux en 2004 à Verviers. Durant 15 ans dans le monde commercial, elle a organisé nombreux festivals et journées ludiques. Elle donne des formations depuis 2012. Elle se focalise depuis 2019 sur l'accompagnement de projets ludiques, les formations et les animations scolaires.</p> <p>Durée : 1 jour</p> <p>Horaire : De 9h30 à 16h30</p> <p>LIEU : Région Verviétoise, Région Liégeoise</p>	<p>-</p> <p>COÛT</p> <p>INSCRIPTION Par courriel à : info@folenjeux.be Personne de contact : Aurélie Vandendijck : 0494 17 85 33.</p>	<p>Formation réalisée pour 8 à 12 personnes.</p> <p>Possibilité d'organiser un lunch de midi convivial, demande par mail.</p>



Création d'un jeu de société : méthode et processus

Public concerné : Cette formation s'adresse à tous, services jeunesse, associations, enseignants, bibliothécaires, qui cherchent à créer un jeu pédagogique pour parler d'un sujet précis.

Description : S'outiller par le biais de jeux de société pour passer un message ou pour initier un groupe à une thématique, permet d'entamer un sujet d'une manière ludique et pédagogique. Comment bien s'outiller pour que l'animation soit réussie ? Comment créer soi-même son outil adapté aux besoins réels de l'équipe ? Comment choisir et cerner ces besoins ? Comment créer un outil qui sera efficace et utilisé ? Lors de cette formation nous partagerons nos expériences et définirons le thème à développer pour créer un jeu, nous trouverons ensemble l'idée la plus adaptée pour réaliser le prototype. Celui-ci pourra après la formation être présenté auprès d'un public cible testeur, et pourra devenir un « vrai » jeu après finalisation.

Objectifs :

- Analyser les besoins des porteurs de projet
- Développer les outils liés aux thématiques à convertir « en jeu ».
- Trouver et découvrir des mécanismes de jeux
- Créer un prototype de jeu-outil
- Ebaucher une règle de jeu
- Collecter des ressources et idées
- Apprendre un processus de création reproductible

Méthode : Alternance de mises en pratiques et d'apports théoriques. Méthodes participatives et collectives. Découverte de mécanisme existant en jouant. La formatrice soutiendra le processus créatif des participants pendant les phases pratiques.

<p>Durée : 2 jours. (3^e jour possible pour finalisation)</p> <p>Horaire : De 9h30 à 17h.</p> <p>LIEU : Région Verviétoise, Région Liégeoise</p>	<p>REMARQUE Au bout des deux journées un pré-prototype de jeu sera imaginé, le processus créatif peut être complété avec l'organisation d'une 3^e journée.</p> <p>INSCRIPTION Par courriel à : info@folenjeux.be Personne de contact : Aurélie Vandendijck : 0494 17 85 33.</p>	<p>NOTE Formation réalisée pour 8 à 12 personnes.</p> <p>Possibilité d'organiser le lunch de midi convivial, demande par mail.</p>
---	--	---



Techniques d'animation et activités pour sensibiliser à l'environnement

Public concerné : Tous public. Cette formation est destinée aux personnes de tous secteurs qui souhaitent aborder les thématiques de l'environnement avec leur public.

Présentation : Il existe de nombreuses animations permettant d'introduire des bases de réflexion de groupe sur l'environnement.

L'environnement n'est pas que lié à l'écologie, c'est notre milieu de vie, l'appréhender, le reconnaître et le découvrir autrement permettra de mieux le respecter. Cette formation vous fera vivre des animations adaptées et stimulera votre créativité.

Objectifs :

- Comprendre les notions d'environnement et les différentes manières de l'aborder.
- Découvrir des animations qui pourront être transposées dans votre groupe.
- Découvrir des jeux sur différentes thématiques scientifiques et environnementales.
- Recevoir des pistes et des outils pour mettre en place une activité.

Méthode :

Loin du modèle académique, les méthodes de cette formation sont fondées sur la transmission des connaissances par l'expérimentation. Chaque activité et animation sera débriefée collectivement de manière à pouvoir analyser ses tenants et aboutissants.



Formation à Verviers

Durée : 2 Jours Horaire : De 9h30 à 17h LIEU : Région Verviétoise, Région Liégeoise	REMARQUE - INSCRIPTION Par courriel à : info@folenjeux.be Personne de contact : Aurélie Vandendijck : 0494 17 85 33.	NOTE Formation réalisée pour 8 à 14 personnes. Possibilité d'organiser un lunch de midi convivial, demande par mail.
---	--	---

Les jeux un atout : Mieux comprendre les Jeux de société modernes

Public concerné : Cette formation s'adresse aux personnes, souhaitant élargir leurs connaissances ludiques et animer ou mettre en location des jeux, et qui ont éventuellement le souhait de créer une ludothèque.

Prérequis : Avoir une bonne connaissance des jeux modernes, avoir participé à la formation « Les jeux de société modernes : le B.a.-Ba ou comment bien s'initier », et/ou développer le jeu via la location et l'animation dans sa structure. En cas de doute, contactez l'intervenant pour savoir si ce module vous correspond.

Présentation : Plusieurs sessions de cette formation sont organisées durant l'année, elles tiennent compte de l'évolution du marché, des nouveautés, des sorties. Ces journées sont indépendantes les unes des autres et complémentaires.

Le jeu de société moderne est en perpétuelle évolution, les auteurs ont de nouvelles idées toujours surprenantes et efficaces. De nouveaux éditeurs naissent et font un travail éditorial dans l'air du temps. Les sessions annuelles de cette formation aident à faire le tri parmi les jeux tous styles confondus, et elle aide également à appréhender les règles des jeux afin de pouvoir donner une explication au public.

Objectifs :

- découvrir une sélection de jeux récents, faire le tri
- comprendre les règles des jeux et leurs mécanismes
- apprendre à jouer pour pouvoir mieux expliquer et partager les jeux avec le public
- apprendre les multiples univers, l'histoire, les types de jeux existant et les prix valorisant qui leurs sont attribués chaque année.

Méthode : Les formations sont ludiques, pédagogiques, toujours participatives et axées sur la découverte. Nous présentons les jeux de société, expliquons comment les comparer, les choisir et comment les utiliser et les adapter selon le public animé. Outre le côté animation et découverte des jeux en jouant, nous dispensons également de judicieux conseils pour continuer de s'informer et de préparer les boîtes à la location et les animations. Des fiches techniques sur les jeux sont réalisées et mises à disposition lors de la formation.

Des moments d'échange d'expérience entre les participants sont organisés durant le temps de midi et la fin de journée afin de faire le point sur l'évolution des jeux, du public et des activités au sein des établissements respectifs des participants. Les objectifs et les méthodes évoluent d'une session à l'autre, s'adaptant aux jeux et à l'actualité du moment.



<p>Durée : 1 Jour</p> <p>Horaire : De 9h à 16h</p> <p>LIEU : Région Verviétoise, Région Liégeoise</p>	<p>REMARQUE : Il existe une formation sur le B.a.-Ba des jeux afin de vous initier avant de participer à l'une des journées de cette formation.</p> <p>INSCRIPTION Par courriel à : info@folenjeux.be Personne de contact : Aurélie Vandendijck : 0494 17 85 33.</p>	<p>NOTE Formation réalisée pour 8 à 12 personnes.</p> <p>Possibilité d'organiser le lunch de midi convivial, demande par mail.</p>
--	---	---

Ludopédagogie : Utilisation des jeux coopératifs en formation d'adultes

Public concerné : Formateurs, éducateurs, bénévoles ou animateurs dans l'encadrement et la formation de groupes d'ados ou d'adultes. Ainsi que les néophytes de l'univers du jeu de société moderne.

Présentation : Sentir que nous sommes un groupe, que notre association nous permet d'atteindre des buts que nous n'atteindrions pas seuls. Reconnaître nos compétences mutuelles. Constaté nos complémentarités. Questionner nos capacités d'intégration, notre qualité de confiance, notre capacité à nous soutenir les uns les autres... Autant d'ingrédients nécessaires à une vie épanouie dans laquelle nous pouvons réaliser nos élans sociaux.

Parce que nous désirons coopérer pour résoudre des problèmes, mais aussi innover, co-créer et que la méthode nous manque parfois. C'est ce qu'on vous propose de découvrir ensemble lors de cette journée de formation.

Objectifs :

- Comprendre la richesse des jeux coopératifs.
- Découvrir plusieurs types de jeux coopératifs pour adultes.
- Découvrir des petites animations et outils de cohésion de groupe.
- Échanger autour de l'utilité des jeux, leurs apports aux différents publics, leurs utilisations possibles.

Méthode : Les formations sont ludiques, pédagogiques, toujours participatives et axées sur la découverte. Après une présentation des divers bienfaits du jeu dans les apprentissages, les participants seront répartis en petits groupes afin de découvrir par eux-mêmes différents jeux coopératifs. Nous présentons des jeux de société, comment les expliquer et les adapter selon le public animé. Outre le côté animation et découverte des jeux en jouant, les participants seront mis à l'épreuve dans des animations de cohésion d'équipe. Des moments d'échange d'expérience entre les participants sont organisés après chaque jeu découvert afin d'évaluer l'intérêt du jeu et les compétences développées qui y sont liées.

Durée : 1 Jour Horaire : De 9h30 à 17h LIEU Région Verviétoise, Région Liégeoise	REMARQUE - COUT INSCRIPTION Par courriel à : info@folenjeux.be Personne de contact : Aurélie Vandendijck : 0494 17 85 33.	NOTE Formation réalisée pour 8 à 12 personnes. Possibilité d'organiser le lunch de midi convivial, demande par mail.
---	--	---



Initiation au jeu de rôles, comment encadrer et organiser une animation

Public concerné : Cette formation est destinée aux personnes qui souhaitent découvrir le jeu de rôles et son utilité dans l'encadrement de la jeunesse, ou qui souhaitent proposer des livres à la location. Aucun prérequis n'est nécessaire.

Présentation : Le jeu de rôles est intrinsèquement lié à la littérature, il y a un jeu de rôles pour chaque genre littéraire et cinématographique. Souvent pratiqué dès l'adolescence le jeu de rôles suit le joueur tout au long de sa vie, une fois adulte il y joue encore ou y repense avec nostalgie. Le jeu de rôles aide à grandir, à imaginer, à prendre de l'assurance, à jouer en coopération avec son avatar préféré dans un univers imaginaire. Au niveau des compétences scolaire, le jeu de rôles a énormément de potentiel, il motive le jeune à lire, à réfléchir, à calculer, à rédiger, à exprimer son point de vue, et bien d'autres encore.

Objectifs :

- arriver à comprendre ce qu'est le jeu de rôles, ses origines, ses liens avec la littérature
- comment l'accueillir au sein d'une bibliothèque par le biais d'animation et de location.
- s'initier au jeu de rôles afin de comprendre ses besoins pour organiser ensuite des animations.
- découvrir et démystifier le jeu de rôles en comprenant ce que c'est
- attirer un jeune public parfois marginalisé, de stimuler des activités et des coopérations inédites, et bien d'autres choses encore.

Méthode : Après une partie théorique et historique du jeu de rôles, nous aborderons les différents univers existants en faisant un lien vers la littérature et vers le cinéma. Pour se représenter les besoins en matériel, une présentation d'univers et des jeux existant sur le marché sera réalisée. Et enfin les participants seront initiés au jeu de rôles, et recevront les clés pour organiser des séances de jeux.

Durée : 1 Jour Horaire : De 9h30 à 16h LIEU Région Verviétoise, Région Liégeoise	REMARQUE - COÛT INSCRIPTION Par courriel à : info@folenjeux.be Personne de contact : Aurélie Vandendijck : 0494 17 85 33.	NOTE Formation réalisée pour 8 à 10 personnes. Possibilité d'organiser le lunch de midi convivial, demande par mail.
---	--	---



Co-animation d'une initiation au jeu de rôles

Une « Murder Party »/ « Soirée Enquête » : apprendre, découvrir et créer.

Public concerné : Cette formation est destinée aux personnes qui souhaitent utiliser leur imaginaire pour créer une murder party de toutes pièces, et apprendre à l'organiser pour un groupe.

Prérequis : Avoir de l'imagination, aimer le théâtre et/ou le jeu de rôles, avoir envie d'organiser des animations de groupe.

Présentation : Une murder party ou soirée enquête pourrait se définir comme un jeu à mi-chemin entre Cluedo et une pièce de théâtre. Chaque participant va jouer un rôle (comme un acteur de théâtre) et chacun va mener l'enquête pour, entre autres, démasquer l'assassin (comme un joueur de Cluedo). C'est une animation réalisable pour un public ado-adultes principalement mais qui pourra être détournée pour un public jeunesse.

Objectifs :

- Tester et découvrir une murder party.
- Apprendre à en organiser une.
- Co-créer une soirée enquête et pouvoir ensuite la proposer à un public.
- Avoir toutes les clés de la création afin de réaliser une murder party sur le thème de son choix

Méthode :

Une partie théorique avec l'explication des règles du jeu, des objectifs, et de comment animer une *murder party*. Présentation de l'intrigue et répartition des rôles, les participants vivront l'animation, suivra un débriefing ludique et une analyse des clés et outils de jeux.

Co-construction d'une *murder party* « lite » avec un processus ludique reproductible en différentes étapes.

Durée : 2 Jours Horaire : De 9h à 16h30 LIEU : Région Verviétoise, Région Liégeoise	REMARQUE Prendre un ordinateur portable ou utiliser un pc sur le lieu de formation pour rédiger le contenu et le partager en fin de formation. INSCRIPTION Par courriel à : info@folenjeux.be Personne de contact : Aurélie Vandendijck : 0494 17 85 33.	NOTE Formation réalisée pour 8 à 12 personnes. Possibilité d'organiser le lunch de midi convivial, demande par mail.
---	---	---



Murder party organisée à la bibliothèque de Sprimont

Introduction et initiation à la permaculture.

Public concerné : Tous public. Cette formation est destinée aux personnes qui souhaitent s'initier et découvrir la permaculture.

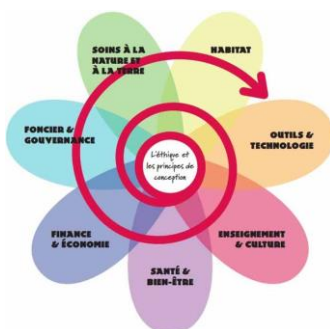
Présentation : Nombreux réduisent trop souvent la permaculture avec une technique de culture ou de maraichage, or, la permaculture est une boîte à outil de la transition écologique et sociétale. Les participants seront invités à découvrir les différents volets de la permaculture, de l'utilité de recréer un lien social entre êtres humains, tout en prenant conscience des outils existant pour prendre soin de notre terre, du vivant, et de nous-même. La thématique est vaste, mais la journée d'initiation permettra de comprendre les bases et d'être guidé pour continuer la découverte.

Objectifs :

- Comprendre les principes de la permaculture, ses origines, sa philosophie.
- Comment intégrer ces principes et les mettre en application.
- Découvrir la méthode du design permaculturel.

Méthode :

Loin du modèle académique, les méthodes de cette formation sont fondées sur la transmission des connaissances et de notions théoriques sur base de cas concrets. Suivie d'un partage du vécu, les principes de l'intelligence collective sont mis en œuvre : apprendre les uns avec les autres et les uns des autres, pour enrichir ses représentations et développer des compétences nouvelles. Partage des bases des 4 accords toltèques. Découvrir les grandes étapes d'un design permaculturel par une mise en situation. Bibliographie et formations intéressantes pour aller plus loin.



<p>Durée : 1 Jour pour une introduction 2 Jours pour une initiation</p> <p>Horaire : De 9h à 17h</p> <p>LIEU : Région Verviétoise, Région Liégeoise</p>	<p>REMARQUE -</p> <p>INSCRIPTION Par courriel à : info@folenjeux.be Personne de contact : Aurélie Vandendijck : 0494 17 85 33.</p>	<p>NOTE Formation réalisée pour 8 à 12 personnes.</p> <p>Possibilité d'organiser un lunch de midi convivial, demande par mail.</p>
--	---	---

Les jeux comme outils d'apprentissage du français, orienté pour le public Alpha/Fle.

Public concerné : Cette formation est destinée aux personnes qui encadrent un public de primo-arrivants ou en alphabétisation, et qui sont en recherche de méthodes informelles et conviviales pour développer l'apprentissage du français.

Présentation : Les jeux de société sont un reflet de notre culture occidentale, leurs nombreux mécanismes et thématiques sont propices pour entrer en relation sans la barrière de la langue. De nombreux jeux sont également adaptés pour débloquent le langage et apprendre du vocabulaire simplement. Ce module abordera les généralités « Quels sont les atouts du jeu de société ? », « Comment les choisir et les utiliser ? », « Comment faire le lien avec les apprentissages de la langue ? ». Il sera démontré qu'en participant à un jeu, les bénéficiaires acquièrent des compétences. Ces compétences peuvent être mises en évidence, liées ou transférées à des matières précises.

Nous aborderons les généralités des jeux pour chaque niveau d'apprentissage.

Objectifs :

- Comprendre les généralités sur le public alpha/Fle
- Comprendre l'intérêt de lier jeux et apprentissages
- Pouvoir valoriser le jeu comme vecteur d'apprentissage et créateur de lien social pour les cours d'alphabétisation et de français-langues étrangères.

Méthode : Explication des bienfaits des jeux pour les primo-arrivants et personnes d'origine étrangère en apprentissage du français ou pour les personnes en alphabétisation lors d'une première partie théorique. La théorie sera suivie d'un atelier pratique avec la découverte des jeux pertinents selon les niveaux d'apprentissage (de l'alpha au B2). Les participants pourront estimer les difficultés des jeux et envisager leurs utilisations dans leurs propres animations ou leurs conseils à un tiers.

Durée : 1 Jour Horaire : De 9h à 16h LIEU : Région Verviétoise, Région Liégeoise	REMARQUE : Il existe un deuxième module d'approfondissement/perfectionnement à cette formation. INSCRIPTION Par courriel à : info@folenjeux.be Personne de contact : Aurélie Vandendijck : 0494 17 85 33.	NOTE Formation réalisée pour 8 à 12 personnes. Possibilité d'organiser un lunch de midi convivial, demande par mail.
--	---	---



Animation jeux des tables de conversation de l'été

Le Climat : Causes, conséquences et solutions

Analyse avec la « Fresque du climat » et l'« Atelier 2 tonnes »

Public concerné : tous public dès 16 ans

Présentation : Découvrez lors de deux animations coopératives les enjeux auxquels nous devons faire face, et les solutions à notre portée que nous devons mettre en place.

La Fresque du Climat permet à chacun de comprendre le fonctionnement, l'ampleur et la complexité des enjeux liés aux dérèglements climatiques.

Faire basculer le monde dans la transition ? Pour agir, il faut comprendre. Depuis sa création en 2018, la Fresque du Climat est devenue l'outil de référence qui permet aux individus et aux organisations de s'approprier le défi de l'urgence climatique.

2tonnes est l'atelier immersif et pédagogique qui permet de comprendre les solutions à apporter pour limiter le dérèglement climatique et passer à l'action concrètement, à sa façon !

Parfaite suite de La Fresque du Climat, l'atelier 2tonnes propose aux participants d'explorer le futur en équipe et d'essayer de limiter le changement climatique en atteignant les 2tonnes éq. CO2 par personne d'ici à 2050. Notre plateforme interactive permet de vivre en accéléré les 30 prochaines années, et choisir des actions individuelles ET collectives à l'échelle de notre pays, pour une compréhension ludique et systémique des enjeux de la transition bas-carbone.

Octobre 2023 : nous passons le cap des 100 000 participants et 6000 animateur-riche-s !

Deux liens pour en apprendre plus : [Fresque du climat](#) et [Atelier 2 tonnes](#)



Objectifs

- Comprendre ce qu'est le climat, les causes et conséquence en jouant à la fresque du climat
- Apaiser ses émotions face aux informations inquiétantes que nous rencontrons
- Explorer les solutions et outils avec l'atelier 2 tonnes
- repartir avec des pistes et des contacts pour réenchanter nos vies

Méthode : Deux ateliers immersifs où débats, échanges et négociations se pratiquent entre les participants avec l'encadrement bienveillant de l'animatrice.

<p>Durée : 1 Jour ou deux demi jours</p> <p>Horaire : De 9h30 à 17h</p> <p>LIEU : Région Verviétoise, Région Liégeoise</p>	<p>REMARQUE : Possibilité de scinder les deux animations en deux jours distincts.</p> <p>Quand ? : sur demande à Verviers ou dans un lieu central ou dans votre structure. Contactez-moi pour fixer une date.</p> <p>INSCRIPTION Par courriel à : info@folenjeux.be Personne de contact : Aurélie Vandendijck : 0494 17 85 33.</p>	<p>NOTE Formation réalisée pour 8 à 12 personnes.</p> <p>Possibilité d'organiser le lunch de midi convivial, demande par mail.</p>
---	--	---

Les autres services du Fol'Enjeux

- Conseils et création de votre jeu pédagogique (6 mois environ)
- Coaching « créajeu » sur mesure pour vous guider dans les étapes et vous apporter mon expertise
- Ateliers de sensibilisation aux changements climatiques pour ados-adultes
- La Fresque du climat pour les enfants dès la 5^e primaire jusqu'au 1^{er} degré du secondaire.
- Animations ludiques et pédagogiques sur l'environnement/lieu de vie
- Organisation d'activités ludiques autour des jeux de société et Jeux de rôles (journée, après-midi ou soirée jeux)
- Coaching d'organisation /animation d'une murder party – soirée enquête
- Créations d'évènements (avec un lien vers le monde du jeu : fancy faire – festival – journée découverte, etc.)

- Conseils pour implanter/développer une ludothèque (Design de lieu, mise en place, les premiers jeux, la promotion, les partenariats, etc.)
- Guide et aide à l'acquisition et au choix de jeux pour votre structure

Les tarifs

En moyenne le prix des formations sont :

- 70€/ Personne membre d'une asbl ou d'une coopérative citoyenne
- 90€ pour le secteur des bibliothèques et les citoyens non affiliés à une Coopérative ou une asbl
- 135€ pour les professionnels (Indépendant, entreprise, autres asbl)

Les tarifs sont spécifiés sur l'agenda des formations.

Les prix sont transmis à titre indicatif et soumis à fluctuation et sont calculés hors frais de déplacements.

Un forfait groupe peut être proposé.